### **CURRICOLO SCUOLA DELL'INFANZIA – 4 ANNI**

## IL SÈ E L'ALTRO

### LE GRANDI DOMANDE, IL SENSO MORALE, IL VIVERE INSIEME

Competenza chiave europea	COMPETENZE IN MATERIA DI CITTADINANZA				
Documenti di riferimento	permanente	curricolo 2012 uropea 22 maggio 2018 sulle ei Diritti del Fanciullo ONU 19		apprendimento	
GRUPPO	4 ANNI				
COMPETENZE TRASVERSALI	COMPETENZE DISCIPLINARI SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE / TRAGUARDI DI COMPETENZA	
IMPARARE AD IMPARARE	Manifestare l'identità personale esprimendo esigenze e sentimenti  Conoscere elementi della storia personale e familiare	Superare la dipendenza dall'adulto, portando a termine le attività in autonomia.  Passare gradualmente da un linguaggio egocentrico ad un	Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro ruoli e funzioni: famiglia, scuola. Regole fondamentali della convivenza nei	Riferire propri stati d'animo e riconoscerli sugli altri Conoscere e riferire eventi della storia	
COMUNICARE	Riflettere sulle ragioni che determinano il proprio comportamento.  Ascoltare e discutere con gli adulti e con gli	Riconoscere ed esprimere verbalmente i propri sentimenti e le proprie emozioni.	gruppi di appartenenza. Regole per la sicurezza in casa, a scuola.	personale e familiare e tradizioni Formulare ipotesi e riflessioni sulla corretta convivenza, sulle	
	altri bambini, rispettando le diverse opinioni Giocare e lavorare in modo costruttivo e collaborativo Individuare e distinguere chi è fonte di autorità nei diversi contesti. Seguire regole di comportamento Assumere comportamenti corretti per la sicurezza e la salute propria e altrui OBIETTIVI MINIMI PREVISTI Seguire regole di comportamento Parlare e ascoltare gli adulti e gli altri bambini Esprimere esigenze e sentimenti	Collaborare con gli altri e partecipare attivamente alle attività  Canalizzare progressivamente la propria aggressività in comportamenti socialmente accettabili.  Saper aspettare dal momento della richiesta alla soddisfazione del bisogno.  Manifestare il senso di appartenenza Accettare e gradualmente rispettare le regole, i ritmi, le turnazioni.	Regole del lavoro in classe.  Usi e costumi del proprio territorio (Natale, Carnevale	regole, ecc.  Collaborare nel gioco e nel lavoro  Osservare le regole poste dagli adulti e condivise nel gruppo.  Osservare comportamenti rispettosi della salute e della sicurezza  Osservare comportamenti rispettosi e di accoglienza verso i compagni nuovi o portatori di elementi di differenza	

#### **RUBRICA DI VALUTAZIONE 4 ANNI**

	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
COMPETENZE SPECIFICHE	D LIVELLO INIZIALE (L'alunno/a, se opportunamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note)	C LIVELLO BASE (L'alunno/a svolge compiti semplici, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese)	B LIVELLO INTERMEDIO (L'alunno/a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli mostrando di saper utilizzare conoscenze e abilità acquisite)	A LIVELLO AVANZATO  (L'alunno/a, in autonomia, svolge compiti complessi anche in situazioni nuove, mostrando padronanza nell'uso delle conoscenze e abilità acquisite. Prende decisioni e sostiene le proprie opinioni in modo consapevole e responsabile)
Manifestare il senso dell'identità personale, attraverso l'espressione delle proprie esigenze e dei	Difficilmente e solo su interessamento dell'insegnante esprime i propri bisogni e le proprie esigenze con cenni e parole	Esprime i propri bisogni e le proprie esigenze con cenni e parole frasi, talvolta su interessamento dell'adulto.	Si esprime attraverso enunciati minimi comprensibili; racconta propri vissuti con	Si esprime con frasi brevi e semplici, ma strutturate correttamente.  Esprime sentimenti, stati d'animo, bisogni
propri sentimenti.  Conoscere elementi della storia personale e familiare per sviluppare il senso di appartenenza. Riflettere sulle ragioni che determinano il proprio comportamento.	frasi.  Interagisce con i compagni nel gioco prevalentemente in coppia comunicando mediante azioni , cenni o parole frasi.	Interagisce con i compagni nel gioco prevalentemente in coppia o piccolissimo gruppo comunicando mediante azioni o parole frasi.  Osserva le routine della giornata su istruzioni dell'insegnante.	domande stimolo dell'insegnante.  Gioca con i compagni scambiando informazioni e intenzioni . Osserva le routine della giornata, rispetta le proprie cose e quelle altrui, le regole nel gioco	in modo pertinente e corretto; interagisce con i compagni nel gioco e nel lavoro scambiando informazioni, opinioni, prendendo accordi e ideando attività Partecipa attivamente al gioco simbolico; partecipa con interesse alle attività collettive e alle conversazioni intervenendo in modo
Ascoltare e discutere con gli adulti e con gli altri bambini, tenendo conto delle differenze e	Osserva le routine della giornata su istruzioni dell'insegnante.	Rispetta le regole di convivenza, le proprie cose, quelle altrui, facendo riferimento alle indicazioni e ai richiami solleciti	e nel lavoro, in condizioni di tranquillità e prevedibilità; recepisce le osservazioni dell'adulto.	pertinente su questioni che riguardano lui stesso.  Collabora in modo proficuo al lavoro di gruppo.
rispettandoli.  Giocare e lavorare in modo costruttivo, collaborativo con gli altri bambini	rispetta le regole di convivenza, le proprie cose, quelle altrui.	dell'insegnante e in condizioni di tranquillità.	Partecipa alle attività collettive, apportando contributi utili e collaborativi, in condizione di	Presta aiuto ai compagni più piccoli o in difficoltà su sollecitazione dell'adulto. Rispetta le cose

	attività collettive	attività collettive	interesse.	proprie e altrui e le
Individuare e	solo se sollecitato	mantenendo brevi		regole nel gioco e nel
distinguere chi è	dall'insegnante	periodi di	Accetta le	lavoro, assumendosi la
fonte di autorità nei	mantenendo brevi	attenzione.	osservazioni	responsabilità delle conseguenze
diversi contesti	periodi di		dell'adulto e	di comportamenti non corretti
	attenzione.		prova a	evidenziati dall'adulto
Assumere			modificare i propri	
comportamenti			comportamenti	Accetta i compagni in condizioni
corretti per la			errati	di di diversità per lingua, cultura,
sicurezza e la salute				ecc
propria e altrui				
				Distingue le situazioni e i
				comportamenti pericolosi e si
				impegna a evitarli

## IL CORPO IN MOVIMENTO IDENTITA',

### **AUTONOMIA, SALUTE**

Competenza		71010110	IVIIA, JALUTL	
chiave europea	CONS	<b>APEVOLEZZA</b>	<b>ED ESPRESSION</b>	E CULTURALI
· ·	Indicazioni Nazionali per il curricolo 2012			
riferimento	Nuova raccomandazione Europea 22 maggio 2018 sulle competenze chiave per l'apprendimento permanente  Dichiarazione universale dei Diritti del Fanciullo ONU 1948			
Sezione	4 ANNI			
COMPETENZE	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE /
TRASVERSALI	DISCIPLINARI SPECIFICHE			TRAGUARDI DI COMPETENZA
IMPARARE AD IMPARARE  COMUNICARE	Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse. Partecipare alle attività di gioco rispettandone le regole Assumersi la responsabilità delle proprie azioni Utilizzare gli aspetti comunicativo- relazionali del messaggio corporeo  OBIETTIVI MINIMI PREVISTI  Conoscere il proprio corpo; padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse  Utilizzare gli aspetti comunicativo- relazionali del messaggio corporeo.  Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita.	Percepisce il corpo a livello globale e segmentario in situazione statica e dinamica  Partecipa a giochi in piccoli gruppi.  Sviluppa il rispetto per gli altri in situazioni di gioco libero e guidato  Conosce e sviluppa corrette norme igieniche e corrette abitudini alimentari	Il corpo e le sue parti La rappresentazione corporea Le regole dei giochi La condivisione di regole comuni Le norme igieniche I cibi che fanno bene :	Individuare e nominare le parti del proprio corpo e descriverne le funzioni Individuare semplici norme di igiene del proprio corpo e osservarle Gestire in autonomia alcune azioni di routine di vita quotidiana Padroneggiare gli schemi motori di base statici e dinamici Controllare la motricità fine: colorare, piegare, tagliare Controllare i propri movimenti per evitare rischi Esprimere messaggi attraverso il corpo:espressione non verbale, danze, drammatizzazioni, giochi di mimo.  Eseguire giochi di movimento individuali e di squadra rispettando i compagni, le cose, le regole.

	RUBRICA DI VA	LUTAZIONE 4 ANNI		
	D	С	В	Α
COMPETENZE	LIVELLO	LIVELLO	LIVELLO	LIVELLO
SPECIFICHE	INIZIALE	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
	(il bambino/a, se	(il bambino/a svolge	(il bambino /a svolge	(il bambino/a, in autonomia,
	opportunamente	compiti semplici,	compiti e risolve	svolge compiti complessi
	guidato, svolge compiti semplici	mostrando di possedere	problemi in situazioni nuove,	anche in situazioni nuove,
	in	conoscenze e abilità	compie scelte	mostrando padronanza
	situazioni note)	fondamentali e di	consapevoli	nell'uso delle conoscenze
	Situazioni note,	saper	mostrando di saper	e abilità acquisite. Prende
		applicare basilari	utilizzare conoscenze e	decisioni e sostiene le
		regole e procedure	abilità acquisite)	proprie opinioni in modo
		apprese)		consapevole e responsabile)
Padroneggiare	Su richiesta	Si tiene pulito,	Si tiene pulito; osserva	Osserva in autonomia le
abilità motorie di	dell'insegnante	chiede di accedere	le principali abitudini di	pratiche di routine di
base in situazioni	cerca di tenersi	ai servizi.	igiene personale	igiene e pulizia personale
diverse.	pulito e chiede di	6	Si sveste e si riveste	
Partecipare alle attività di gioco	accedere ai servizi	Si sveste e si riveste	da solo con indumenti	Si sveste e si riveste da solo
rispettandone le		con l'assistenza dell'adulto o di un	privi di asole, bottoni o	maneggiando anche asole e bottoni
regole	Si veste con	compagno	lacci. Chiede aiuto	Bottom
Assumersi la	l'assistenza di un		all'insegnante o ai	Mangia correttamente e
responsabilità delle	adulto o di un compagno	Si serve da solo di	compagni se è in	sta composto a tavola
proprie azioni	Compagno	cucchiaio e forchetta	difficoltà.	
Utilizzare gli aspetti	Si serve da solo di	Indica le parti del	Mangia	Individua situazioni
comunicativo-	cucchiaio e	corpo su di sé	correttamente	pericolose presenti
relazionali del	forchetta	nominate	servendosi delle	nell'ambiente di vita, le indica all'adulto e le evita.
messaggio corporeo		dall'insegnante.	posate	indica ali addito e le evita.
	Indica le parti del		Esprime le proprie preferenze alimentari e	Padroneggia schemi motori
	corpo su di sé nominate	Controlla alcuni	accetta di provare	statici e dinamici di base
	dall'insegnante	schemi motori di	alimenti non noti	
	dan macgnance	base	Partecipa ai giochi in	Controlla la coordinazione
	Controlla alcuni	Evita situazioni	coppia e collettivi;	oculo-manuale in attività
	schemi motori di	potenzialmente	interagisce con i	motorie che richiedono l'uso
	base	pericolose indicate	compagni e rispetta	di attrezzi e in compiti di
		dall'insegnante o dai	le regole dei giochi	manualità fine che implicano
		compagni	Indica e nomina le	movimenti non di elevata precisione (tagliare, piegare,
			parti del proprio	colorare).
			corpo e ne riferisce	colorare).
			le funzioni principali	
			Individua alcune	
			situazioni	
			potenzialmente pericolose e le evita	
			Controlla schemi	
			motori statici e	
			dinamici	
			Controlla la	
			coordinazione	
			oculo-manuale in	
			attività	
			grosso-motorie e, sommariamente	
			nella manualità fine.	
	<u>l</u>	L		

# LINGUAGGI, CREATIVITA' ESPRESSIONE

Competenza					
chiave europea					
cinave caropea		DIGITALE			
Documenti di	Indicazioni Nazionali per il curricolo 2012				
riferimento	·	e Europea 22 maggio 2018 s	sulle competenze chiave ne	ur l'annrendimento	
mermento	permanente	e Luropea 22 maggio 2010 s	suile competenze chiave pe	птарргенинненио	
	•	e dei Diritti del Fanciullo ON	U 1948		
Sezione	4 ANNI				
COMPETENZE	COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE /	
TRASVERSALI	DISCIPLINARI			TRAGUARDI DI	
	SPECIFICHE			COMPETENZA	
	Padroneggiare gli	Assiste con interesse	Principali forme di	Riferire in forma orale	
COMUNICARE	strumenti necessari	ad uno spettacolo	espressione artistica	per sommi capi il	
	ad un utilizzo dei	Esegue una semplice		contenuto generale di	
	linguaggi espressivi,	coreografia di gruppo	Tecniche per la	spettacoli, film,	
	artistici, visivi	Ascolta musica e	rappresentazione	documentari, racconti	
IMPARARE AD		riproduce canzoni	grafica, plastica,	ecc Drammatizzare	
IMPARARE	OBIETTIVI MINIMI	Esprime le proprie preferenze in relazione	audiovisiva,	racconti, narrazioni,	
	PREVISTI	a diverse espressioni	corporea	filmati con l'aiuto	
	Dadamaniana ali	artistiche	Gioco simbolico.	dell'insegnante.	
COLLABORARE	Padroneggiare gli	Collabora per		Realizzare semplici	
E PARTECIPARE	strumenti necessari	raggiungere obiettivi		manufatti utilizzando	
	ad un utilizzo dei vari	comuni		diverse tecniche	
	linguaggi:	Parla, descrive,		manipolative e	
	espressivi	racconta esperienze		coloristiche.	
				Ascoltare brani	
	(voce, gesti,			musicali, seguirne il	
	drammatizzazioni,			ritmo corpo, eseguire	
	suoni, musica)			semplici danze.	
	artistici			Esprimere semplici impressioni su brani	
	4. 1100101			musicali ascoltati.	
	(manipolazione e			Riprodurre ritmi,	
	trasformazione di			vocalizzi con la voce,	
	materiali, esperienze			usare strumenti non	
	grafico-pittoriche)			convenzionali e	
	visivi			semplici strumenti	
	(strumenti e			convenzionali	
	tecniche di fruizione e			(tamburello,	
	produzione, lettura)			triangolo).	
	p. saarione, lettara,			Partecipare al canto	

	RUBRICA DI VALUTAZI	IONE 4 ANNI		
COMPETENZE SPECIFICHE	D LIVELLO INIZIALE (il bambino/a, se opportunamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note)	C LIVELLO BASE (il bambino/a svolge compiti semplici, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese)	B LIVELLO INTERMEDIO (il bambino /a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli mostrando di saper utilizzare conoscenze e abilità acquisite)	A LIVELLO AVANZATO (il bambino/a, in autonomia, svolge compiti complessi anche in situazioni nuove, mostrando padronanza nell'uso delle conoscenze e abilità acquisite. Prende decisioni e sostiene le proprie opinioni in modo consapevole e responsabile)
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo dei linguaggi espressivi, artistici, visivi	Guarda spettacoli per bambini ber breve tempo.  Esegue scarabocchi e disegni senza particolare finalità espressiva.  Comunica esclusivamente attraverso la mimica i gesti e i propri bisogni e stati d'animo.  Colora su aree estese del foglio e fuori del foglio.  Riproduce suoni ascoltati.  Imita semplici ritmi sonori.	Segue spettacoli per bambini mantenendo l'attenzione per brevi periodi.  Esegue scarabocchi e disegni schematici senza particolare finalità espressiva.  Comunica attraverso la mimica i gesti e i propri bisogni e stati d'animo.  Colora su aree estese del foglio.  Riproduce suoni ascoltati e frammenti canori.  Riproduce semplici ritmi sonori.	Segue spettacoli per bambini con buon interesse per brevi periodi, partecipando alle vicende dei personaggi.  Si esprime intenzionalmente attraverso il disegno, spiegando cosa voleva rappresentare.  Usa i diversi tipi di colori su spazi estesi di foglio rispettando sommariamente contorni definiti.  Riproduce suoni, rumori dell'ambiente, ritmi.  Produce sequenze sonore con la voce o con materiali non strutturati.  Canta semplici canzoncine.	Segue spettacoli con interesse, partecipando alle vicende e sapendole riferire.  Si esprime attraverso il disegno o le attività plastico-manipolative con intenzionalità e buona accuratezza  Si sforza di rispettare i contorni definiti nella colorazione che applica con discreto realismo.  Usa diverse tecniche di pittura  Partecipa con interesse al gioco simbolico portando contributi personali.  Canta semplici canzoni anche in coro e partecipa con interesse alla drammatizzazione

## I DISCORSI E LE PAROLE

Competenza chiave europea		ALFABET	ICA FUNZIONALE	
Documenti di riferimento	Indicazioni Nazionali pe Nuova raccomandazion permanente Dichiarazione universal	e Europea 22 maggio 2	018 sulle competenze chiav	e per l'apprendimento
GRUPPO	4 ANNI			
COMPETENZE TRASVERSALI	COMPETENZE DISCIPLINARI SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE / TRAGUARDI DI COMPETENZA
COMUNICARE	Padroneggiare gli strumenti espressivi e lessicali per comunicare in differenti situazioni.  Comprendere testi di vario tipo letti da altri.  OBIETTIVI MINIMI PREVISTI  Lessico di base per la gestione di semplici comunicazioni orali  Elementi di base delle funzioni della lingua	Interagire con altri, comunicando azioni e avvenimenti.  Ascoltare e comprendere i discorsi altrui. Intervenire autonomamente nei discorsi di gruppo.  Formulare frasi di senso compiuto.  Riassumere con parole proprie una breve vicenda presentata come racconto.  Rievocare e narrare esperienze personali .  Esprimere sentimenti e stati d'animo.  Memorizzare e ripetere poesie o filastrocche.	Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali  Principi essenziali di organizzazione del discorso	Esprimersi in modo comprensibile per comunicare i propri pensieri, vissuti, bisogni, esperienze.  Ascoltare le comunicazioni altrui  Riferire il contenuto generale di comunicazioni ascoltate, di testi narrati  Eseguire correttamente consegne seguendo istruzioni.  Realizzare semplici esperienze di scrittura: scrivere il proprio nome, copiare parole a corredo di disegni, ecc

#### **RUBRICA DI VALUTAZIONI 4 ANNI**

COMPETENZE SPECIFICHE	D LIVELLO INIZIALE (il bambino/a, se opportunamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note)	C LIVELLO BASE (il bambino/a svolge compiti semplici, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese)	B LIVELLO INTERMEDIO (il bambino /a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli mostrando di saper utilizzare conoscenze e abilità acquisite)	A LIVELLO AVANZATO  (il bambino/a, in autonomia, svolge compiti complessi anche in situazioni nuove, mostrando padronanza nell'uso delle conoscenze e abilità acquisite. Prende decisioni e sostiene le proprie opinioni in modo consapevole e responsabile)
Padroneggiare gli	Si esprime	Si esprime attraverso cenni,	Si esprime	Si esprime con frasi brevi e
strumenti espressivi	attraverso cenni,	parole frasi, enunciati	attraverso	semplici, ma strutturate
e lessicali	parole frasi,	minimi relativi a bisogni,	enunciati minimi	correttamente.
indispensabili per	enunciati minimi	sentimenti, richieste "qui e	comprensibili,	
gestire l'interazione	relativi a bisogni,	ora", nomina oggetti	racconta i propri	Racconta esperienze e vissuti
comunicativa	sentimenti,		vissuti con	in modo
verbale in vari campi	·		domande stimolo	comprensibile, collocando
d'esperienza	ora", nomina	Racconta vissuti ed	dell'insegnante	correttamente nel tempo i
	oggetti	esperienze, se supportato	F	fatti più vicini, avvalendosi
		da domande precise e	Esegue consegne	anche delle domande
		strutturate da parte	espresse in modo piano, con frasi	orientative dell'insegnante.
	Racconta vissuti	dell'insegnante, ma non	molto semplici e	Esprime sentimenti, stati
	ed esperienze, se	riferite a dimensioni	relative a compiti	d'animo, in modo pertinente
	supportato da	temporali definite.	strutturati e	e corretto; interagisce con i
D:(1	domande precise		precisi	compagni nel gioco e nel
Riflettere sulla	e strutturate da			lavoro scambiando
lingua e sulle sue regole di	parte	Esegue consegne	Ascolta narrazioni	informazioni, opinioni.
funzionamento	dell'insegnante.	elementari riferite ad azioni	o letture	
Tutizionamento		immediate: prendere un	dell'adulto e	Esegue consegna
		oggetto nominato e	individua	semplici impartite dall'adulto
	Esegue consegne	indicato; alzarsi; recarsi in	l'argomento	o dai compagni
	elementari riferite	un posto noto e vicino.	generale	
	ad azioni			Ascolta narrazioni o letture
	immediate:		Esprime	dell'insegnante sapendo
	prendere un oggetto nominato	Interagisce con i compagni	sentimenti, stati	riferire l'argomento principale
	e indicato.	attraverso parole frasi,	d'animo, bisogni in modo	e le informazioni esplicite
	e maicato.	cenni e azioni.	comprensibile;	
			interagisce con i	A partire dalle sequenze,
			pari scambiando	ricostruisce per sommi capi
	Interagisce con i	Ascolta racconti e storie	intenzioni e	un racconto
	compagni	mostrando, attraverso	informazioni	
	attraverso parole frasi, cenni e	l'interesse e la	relative a un	
	azioni.	partecipazione, di comprendere il	gioco o a un	Copia il proprio nome e riconosce
	4210111.	significato generale.	compito	i simboli di alcune lettere e
				numeri

### LA CONOSCENZA DEL MONDO

ORDINE, MISURA, TEMPO, NATURA

Competenza chiave europea		COMPETENZE BASE IN MATEMATICA, SCIENZE E TECNOLOGIA E			
	INGEGNERIA		ONI CULTURALI		
		EZZA ED ESPRESS	IONI CULTURALI		
Documenti di riferimento	permanente	er II curricolo 2012 de Europea 22 maggio 2018 de dei Diritti del Fanciullo OI		er l'apprendimento	
Sezione	4 ANNI				
COMPETENZE TRASVERSALI	COMPETENZE DISCIPLINARI SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE / TRAGUARDI DI COMPETENZA	
IMPARARE AD IMPARARE  COMUNICARE  COLLABORARE E PARTECIPARE	Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi.  Collocare nello spazio se stessi, oggetti, persone; orientarsi nel tempo della vita quotidiana.  Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella natura.  OBIETTIVI MINIMI PREVISTI  Collocare nello spazio se stessi  Individuare le trasformazioni su se stessi e sulla natura	Raggruppare secondo criteri (dati o personali).  Individuare la relazione fra gli oggetti. Individuare i primi rapporti topologici di base attraverso l'esperienza motoria e l'azione diretta.  Raggruppare e seriare secondo attributi e caratteristiche. Osservare ed esplorare attraverso l'uso di tutti i sensi  Orientarsi nella dimensione temporale: giorno/notte, scansione attività nella giornata quotidiana	Raggruppamenti , serie e ritmi.  Figure, forme e dimensioni (grande, piccolo, alto basso, lungo, corto).  Concetti spaziali e topologici (sopra-sotto, vicinolontano, in alto-in basso; aperto-chiuso, dentro-fuori)  Concetti temporali: (prima, dopo)  Periodizzazioni: giorno/notte attività della giornata scolastica	Utilizzare organizzatori spaziali e temporali per orientarsi nel tempo e nello spazio.  Mettere in corretta sequenza esperienze, azioni, eventi della propria storia anche nel raccontare . Osservare e individuare caratteristiche dell'ambiente e del paesaggio e distinguerne le trasformazioni dovute al tempo o all'azione di agenti diversi.	

	RUBRICA DI VALUTAZIONE 4 ANNI			
COMPETENZE SPECIFICHE	D LIVELLO INIZIALE (il bambino/a, se opportunamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note)	C LIVELLO BASE (il bambino/a svolge compiti semplici, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese)	B LIVELLO INTERMEDIO (il bambino /a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli mostrando di saper utilizzare conoscenze e abilità acquisite)	A LIVELLO AVANZATO  (il bambino/a, in autonomia, svolge compiti complessi anche in situazioni nuove, mostrando padronanza nell'uso delle conoscenze e abilità acquisite. Prende decisioni e sostiene le proprie opinioni in modo consapevole e responsabile)
Raggruppare e ordinare secondo criteri diversi.  Collocare nello spazio se	Esegue in sequenza operazioni che riguardano il proprio corpo, la cura personale, l'alimentazione e che seguono routine note (mettersi gli	Esegue in corretta sequenza operazioni che riguardano il proprio corpo, la cura personale, l'alimentazione e che seguono routine	Esegue in autonomia le routine apprese ordinando le diverse azioni correttamente.  Sa riferire azioni della propria esperienza collocandole correttamente in	Colloca correttamente nel tempo della giornata le azioni abituali e le riferisce in modo coerente.
stessi, oggetti, persone; orientarsi nel tempo della vita quotidiana.	indumenti; lavarsi le mani, sedersi a tavola, ecc.). Ordina oggetti solo	note (mettersi gli indumenti; lavarsi le mani, sedersi a tavola, ecc.); Ordina oggetti in base a	fasi della giornata nominate dall'insegnante. Ordina e raggruppa spontaneamente oggetti in base a caratteristiche	Evoca fatti ed esperienze del proprio recente passato ordinandoli con sufficiente coerenza.
Individuare le trasformazioni naturali nelle persone, negli oggetti, nella	su indicazione dell'insegnante.  Costruisce torri e utilizza correttamente le costruzioni.	macrocaratteristiche (mette in serie i cubi dal più grande al più piccolo), su indicazione dell'insegnante	salienti e sa motivare la scelta (tutti i giocattoli; i cerchi grandi e quelli	Individua e motiva trasformazioni note nelle persone, nelle cose, nella natura
natura.	Individua, a richiesta, grosse differenze in persone, animali, oggetti	Costruisce torri e utilizza correttamente le costruzioni.	piccoli; i bottoni rossi e quelli blu) Riproduce ritmi	Si orienta correttamente negli spazi di vita (casa, scuola, pertinenze); esegue percorsi noti con
	(il giovane e l'anziano; l'animale adulto e il cucciolo; l'albero con le foglie e quello spoglio, ecc.)	Individua, a richiesta, grosse differenze in persone, animali, oggetti (il giovane e	sonori e grafici. Si orienta con sicurezza nello spazio dell'aula e negli spazi più	sicurezza; colloca correttamente oggetti negli spazi pertinenti. Raggruppa oggetti per
	Distingue fenomeni atmosferici molto diversi (piove, sereno, caldo, freddo).	l'anziano; l'animale adulto e il cucciolo; l'albero con le foglie e quello spoglio, ecc.)	prossimi e noti della scuola. Colloca gli oggetti negli spazi corretti	Nomina le cifre e ne riconosce i simboli. Numera correttamente fino a 10
		Distingue fenomeni atmosferici molto diversi ( piove, sereno – caldo, freddo)  Si orienta nello spazio prossimo noto in modo abbastanza sicuro	Individua differenze e trasformazioni negli individui, negli oggetti e nella natura	Utilizza correttamente i quantificatori uno, pochi, molti, nessuno

## **TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA**

Competenza chiave europea	PERSONALE,	SOCIALE E CAPAC	CITÀ DI IMPARA	RE AD IMPARARE
Documenti di riferimento	permanente	oer il curricolo 2012 one Europea 22 maggio 2018 one universale dei Diritti Uma	·	e per l'apprendimento
Sezione	4 ANNI			
COMPETENZE TRASVERSALI	COMPETENZE DISCIPLINARI SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE / TRAGUARDI DI COMPETENZA
IMPARARE AD IMPARARE	Acquisire ed interpretare l'informazione.	Individuare relazioni tra oggetti, avvenimenti (relazioni spaziali, temporali, causali).	Semplici strategie di memorizzazione. Semplici strategie di	Individuare relazioni tra oggetti, avvenimenti (relazioni spaziali, temporali, causali)
COMUNICARE	Individuare il proprio apprendimento	Ricavare informazioni da spiegazioni.	organizzazione del proprio tempo del proprio lavoro.	Formulare ipotesi per spiegare fenomeni o fatti
AGIRE IN MODO AUTONOMO E	utilizzando semplici fonti informazione.	Rispondere a semplici domande su un breve		nuovi e sconosciuti.
RESPONSABILE  OBIETTIVI MINIMI PREVISTI	OBIETTIVI MINIMI PREVISTI	testo		Ricavare informazioni da spiegazioni
	Semplici strategie di memorizzazione			Utilizzare strumenti predisposti per organizzare dati.
	Semplici strategie di organizzazione del proprio lavoro			

#### **RUBRICA DI VALUTAZIONE 4 ANNI**

COMPETENZE SPECIFICHE	D LIVELLO INIZIALE (il bambino/a, se opportunamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note)	C LIVELLO BASE (il bambino/a svolge compiti semplici, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese)	B LIVELLO INTERMEDIO (il bambino /a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli mostrando di saper utilizzare conoscenze e abilità acquisite)	A LIVELLO AVANZATO (il bambino/a, in autonomia, svolge compiti complessi anche in situazioni nuove, mostrando padronanza nell'uso delle conoscenze e abilità acquisite. Prende decisioni e sostiene le proprie opinioni in modo consapevole e responsabile)
Acquisire ed	Mette in relazione	Mette in relazione oggetti	Nel gioco mette	Su domande stimolo
interpretare	oggetti solo su	su richiesta	spontaneamente in	dell'insegnante,
l'informazione.	richiesta e guidato	dell'insegnante (il	relazione oggetti,	individua relazioni tra
	dall'insegnante (il	cucchiaio sul tavolo, il	spiegandone la	oggetti, tra avvenimenti
Individuare il	cucchiaio sul tavolo, il	peluche mamma e il	ragione.	e tra fenomeni
proprio	peluche mamma e il	peluche cucciolo).		(relazioni causali,
apprendimento	peluche cucciolo).		Pone domande su	funzionali,
utilizzando semplici		Pone domande su	procedure da seguire,	topologiche)
fonti di	Se richiesto pone	operazioni da svolgere o	applica la risposta	
informazione	domande su	problemi da risolvere.	suggerita; se richiesto,	Ricostruire un testo a
	operazioni da svolgere		ipotizza personali	partire dalle sequenze.
		Applica la risposta	soluzioni.	
		suggerita.		Ricava informazioni da
	Applica la risposta	0 1, 11, 1	Consulta libri illustrati	un libro illustrato o da
	suggerita.	Consulta libri	e pone domande sul	un testo letto
	6 1, 19 - 91 - 9	illustrati	loro contenuto	dall'adulto
	Consulta libri illustrati.			1

### **TUTTI I CAMPI DI ESPERIENZA**

Competenza chiave europea	IMPRENDITORIALE			
Documenti di riferimento	Indicazioni Nazionali per il curricolo 2012 Nuova raccomandazione Europea 22 maggio 2018 sulle competenze chiave per l'apprendimento permanente Dichiarazione universale dei Diritti del Fanciullo ONU 1948			
Sezione	4 ANNI			
COMPETENZE TRASVERSALI	COMPETENZE DISCIPLINARI SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE / TRAGUARDI DI COMPETENZA
	Valutare informazioni rispetto al contesto	Collaborare con i compagni nel gioco	Regole I ruoli e le loro funzioni	Giocare con i compagni senza creare conflitti
IMPARARE AD IMPARARE	Prendere decisioni  Assumere e portare a termine compiti	e nel lavoro	Truding to to to tall 210111	Iniziare a collaborare alle attività comuni
COMUNICARE	Organizzare il proprio lavoro iniziando a pianificarlo  Trovare soluzioni nuove a problemi legati all'esperienza			Osservare situazioni diverse
	OBIETTIVI MINIMI PREVISTI  Valutare informazioni rispetto al contesto  Realizzare semplici progetti			

#### **RUBRICA DI VALUTAZIONE 4 ANNI**

COMPETENZE SPECIFICHE	D LIVELLO INIZIALE (il bambino/a, se opportunamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note)	C LIVELLO BASE (il bambino/a svolge compiti semplici, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese)	B LIVELLO INTERMEDIO (il bambino /a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli mostrando di saper utilizzare conoscenze e abilità acquisite)	A LIVELLO AVANZATO  (il bambino/a, in autonomia, svolge compiti complessi anche in situazioni nuove, mostrando padronanza nell'uso delle conoscenze e abilità acquisite. Prende decisioni e sostiene le proprie opinioni in modo consapevole e responsabile)
Valutare informazioni rispetto al contesto Prendere decisioni Assumere e portare a termine compiti Organizzare il proprio lavoro iniziando a pianificarlo Trovare soluzioni nuove a problemi legati all'esperienza	Esegue, in modo non corretto, compiti impartiti dall'adulto Imita il lavoro o il gioco dei compagni.	Se guidato, esegue le consegne impartite dall'adulto portandole a termine con difficoltà.  Chiede aiuto utilizzando il linguaggio non verbale.  Partecipa alle attività collettive solo se stimolato dall'adulto.	Esegue, con aiuto, le consegne impartite dall'adulto e porta a termine i compiti affidatigli.  A volte chiede se non ha capito.  Partecipa alle attività collettive.  Conosce i ruoli all'interno della famiglia e della classe.  Riconosce problemi incontrati in contesti di esperienza.  Spiega con frasi molto semplici le proprie intenzioni riguardo ad una procedura, un lavoro, un compito.	Esegue le consegne impartite dall'adulto e porta a termine i compiti affidatigli.  Chiede se non ha capito.  Formula proposte di gioco ai compagni con cui è più affiatato.  Partecipa alle attività collettive, apportando contributi utili e collaborativi, in condizione di interesse.  Conosce i ruoli all'interno della famiglia e della classe.  Riconosce problemi incontrati in contesti di esperienza e pone domande su come superarli.  Spiega con frasi molto semplici e con pertinenza le proprie intenzioni riguardo ad una procedura, un lavoro, un compito.

## **RELIGIONE CATTOLICA**

Competenza chiave europea	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI				
Documenti di riferimento	Indicazioni Nazionali per il curricolo 2012 Nuova raccomandazione Europea 22 maggio 2018 sulle competenze chiave per l'apprendimento permanente Dichiarazione universale dei Diritti del Fanciullo ONU 1948				
GRUPPO	4 ANNI				
COMPETENZE TRASVERSALI	COMPETENZE DISCIPLINARI SPECIFICHE	ABILITÀ	CONOSCENZE	EVIDENZE / TRAGUARDI DI COMPETENZA	
IMPARA AD IMPARARE COMUNICARE	Riconoscere i linguaggi espressivi della fede cristiana (simboli, preghiere, riti, segni, ecc.).  Individuare le tracce religiose presenti in ambito locale, italiano, europeo.  Impara ad apprezzare i vari linguaggi della fede cristiana dal punto di vista artistico, culturale e spirituale.	Individuare il significato religioso della festa cristiana nella nascita di Gesù. Scoprire che a Pasqua i cristiani festeggiano la Resurrezione di Gesù. Riconoscere alcuni simboli relativi alle principali feste cristiane. Ascoltare semplici racconti biblici e	Le principali feste cristiane. Segni e simboli cristiani Importanti figure legate alla Chiesa e alla tradizione cristiana. Narrazioni bibliche con particolare attenzione ai racconti riguardanti la vita di Gesù. La storia della creazione.	Il sé e l'altro. Scopre nei racconti del Vangelo la persona e l'insegnamento di Gesù da cui apprende che Dio è Padre di tutti e che la Chiesa è la comunità di uomini e donne unita nel suo nome, per sviluppare un positivo senso di	
COLLABORARE E PARTECIPARE	OBIETTIVI MINIMI PREVISTI Riconoscere i linguaggi della fede( simboli, riti, segni)	riuscire a narrare i contenuti. Scoprire che ci sono vari modi di comunicare: parole, canti, preghiere. Cantare e recitare poesie religiose. Osservare con	Il Testo Sacro "La Bibbia".	se e sperimentare relazioni serene con gli altri, anche appartenenti a differenti tradizioni culturali e religiose.	
SOCIALI	Individuare le tracce della religione cattolica presenti nella comunità di appartenenza	meraviglia ed esplorare con curiosità il mondo che lo circonda. Scoprire il rispetto per sè, per le persone, la natura e l'ambiente. Riconoscere il valore dello stare con gli altri e la loro diversità. Usare il corpo per esprimere le emozioni interiori e religiose: gioia, amore, stupore, compassione.		Il corpo e il movimento. Riconosce nei segni del corpo l'esperienza religiosa propria e altrui per cominciare a manifestare anche in questo modo la propria interiorità, l'immaginazione e le emozioni.  Immagini, suoni e colori. Riconosce alcuni	

Imparare a controllare il proprio corpo. Riconoscere gesti e modi di pregare. Superare gradualmente il comportamento egocentrico. Assumere atteggiamenti positivi e di collaborazione con i coetanei e gli adulti. Manifestare il senso di appartenenza: riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i materiali, i contesti. Partecipare attivamente alle attività, ai giochi, interagire all'interno della conversazione di gruppo. Comprendere che Gesù ci insegna a vivere in amicizia e in pace.

linguaggi simbolici e figurativi caratteristici delle tradizioni e della vita dei cristiani ( segni, feste, preghiere, canti, gestualità, spazi, arte).

I discorsi e le parole. Impara alcuni termini del linguaggio religioso cristiano ascoltando semplici racconti biblici, ne sa narrare i contenuti, riutilizzando i linguaggi appresi, per sviluppare una comunicazione significativa, anche in ambito religioso.

del mondo.
Osserva con
meraviglia ed
esplora con
curiosità il mondo
riconosciuto dai
cristiani e da tanti
uomini religiosi
come dono di Dio
Creatore.

La conoscenza

<b>RUBRICA</b>	DI V	/ALU	TAZIC	NE:
OU/	TTI	RO A	INN	

QUATTRO ANNI					
COMPETENZE SPECIFICHE	D LIVELLO INIZIALE (il bambino/a, se Opportunamente guidato, svolge compiti semplici in situazioni note)	C LIVELLO BASE (il bambino/a svolge compiti semplici, mostrando di possedere conoscenze e abilità fondamentali e di saper applicare basilari regole e procedure apprese)	B LIVELLO INTERMEDIO (il bambino /a svolge compiti e risolve problemi in situazioni nuove, compie scelte consapevoli mostrando di saper utilizzare conoscenze e abilità acquisite)	A LIVELLO AVANZATO (il bambino/a, in autonomia, svolge compiti complessi anche in situazioni nuove, mostrando padronanza nell'uso delle conoscenze e abilità acquisite. Prende decisioni e sostiene le proprie opinioni in modo consapevole e responsabile)	
Riconoscere i linguaggi espressivi della fede (simbolo, preghiera, riti, segni, canti, feste, gestualità, arte).  Individuare le tracce religiose presenti in ambito locale, italiano, europeo.  Imparare ad apprezzare i vari linguaggi della fede cristiana dal punto di vista culturale, spirituale.	II bambino/a esprime con parole e gesti il proprio vissuto religioso.	Il bambino/a accetta la diversità dei coetanei, collabora con i compagni nei vari momenti: festa, attività, gioco, conversazione.	Il bambino/a comincia a sentirsi parte della comunità scolastica e cristiana. Partecipa alle attività collettive in modo sereno.	Il bambino/a, con l'aiuto dell'insegnante, riesce a drammatizzare un racconto. Stimolato partecipa in modo attivo alle conversazioni, in gruppo ed individuali, guidato memorizza canzoni, filastrocche mimate e poesie.	